

Zvuk do Hot Potatoes

Sedem krokov, ktorými sa nám podarí vložiť zvukový súbor do cvičenia Hot Potatoes – JQuiz alebo JCloze.

Videonávod v anglickom jazyku je na stránke <http://www.welcom.net.nz/mod/resource/view.php?id=25221>

a poskytla nám ho p. Alenka Lisičanová.

Tento návod vznikol podľa mojej praktickej práce pri zhotovovaní cvičenia so zvukmi, je teda laický – ale v slovenčine ☺

1. krok

Vytvoríme si na ploche nový priečink, v ktorom bude budúce cvičenie.

2. krok

Do priečinka si nakopírujeme aplikáciu na prehrávanie, ktorá má názov: `hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider` = (je priložená v tomto príspevku)

3. krok

Do priečinka si ďalej uložíme pripravené zvukové ukážky – pozor na objem dát! (ideálne je dlhšie ukážky skrátiť, napr. v programe Audacity)

4. krok

Ak chceme do cvičenia vložiť aj obrázky, postupujeme obvyklým spôsobom.

5. krok

Vyplníme cvičenie JQuiz (alebo JCloze). P.S: vyskúšala som zvuk aj do JMatch, ide to v pohode aj tam, princíp je stále rovnaký.

6. krok

Vložíme do hotového cvičenia hudobné ukážky nasledovným spôsobom:

a) JQuiz

Pri každej otázke nakopírujeme kód:

The screenshot shows the JQuiz application window. The title bar says 'JQuiz: [Bez mena]'. The menu bar includes 'Súbor', 'Úpravy', 'Vložiť', 'Správa otázok', 'Možnosti', and 'Pomoc'. The toolbar contains various icons for file operations and editing. The main area has a 'Názov' field at the top, followed by a question text area labeled 'Q1'. The question text is 'SEM NAKOPÍRUJEME kód - v kóde potom namiesto slov your_audio_file vložíme náš názov skladby. Nová otázka=nový názov'. Below the question text are four answer options labeled A, B, C, and D. To the right of the answer options is a 'Spätná väzba' (Feedback) section with a 'Správne' checkbox. The status bar at the bottom indicates 'Konfig: english6.cfg'.

KÓD:

```
<object type="application/x-shockwave-flash"
data="hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider.swf" width="150" height="20" style="vertical-
align: middle;">
<param name="type" value="application/x-shockwave-flash" />
<param name="src" value="hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider.swf" />
<param name="data" value="hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider.swf" />
<param name="codebase"
value="flashmp3players/hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider.swf" />
<param name="FlashVars" value="TheSound=your_audio_file.mp3" />
<param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
<param name="movie" value="hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider.swf" />
<param name="loop" value="false" />
<param name="quality" value="high" />
<param name="wmode" value="transparent" />
</object>
```

Tento kód skopírujeme celý naraz a vložíme do cvičenia.

POZOR, potom musíme zmeniť názov skladby:

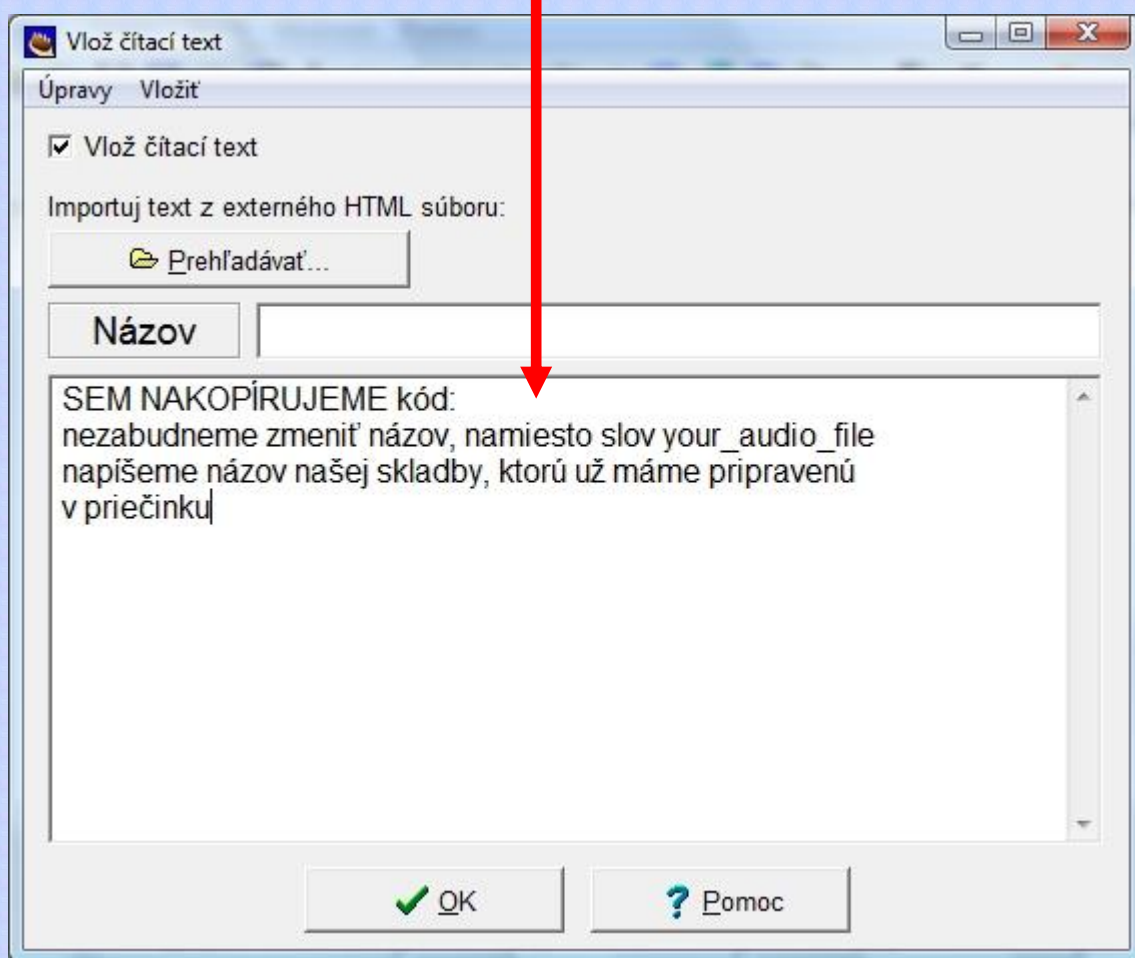
Namiesto slov `your_audio_file` napíšeme názov našej skladby, ktorú vkladáme k otázke (*napr. 1 alebo ukážka 1 alebo barok – presne podľa názvu, pod akým sme si ukážku pripravili na začiatku do nášho priečinka*).

Takto postupujeme, až kým nevložíme postupne všetky ukážky k jednotlivým otázkam kvízu.

b) JCloze

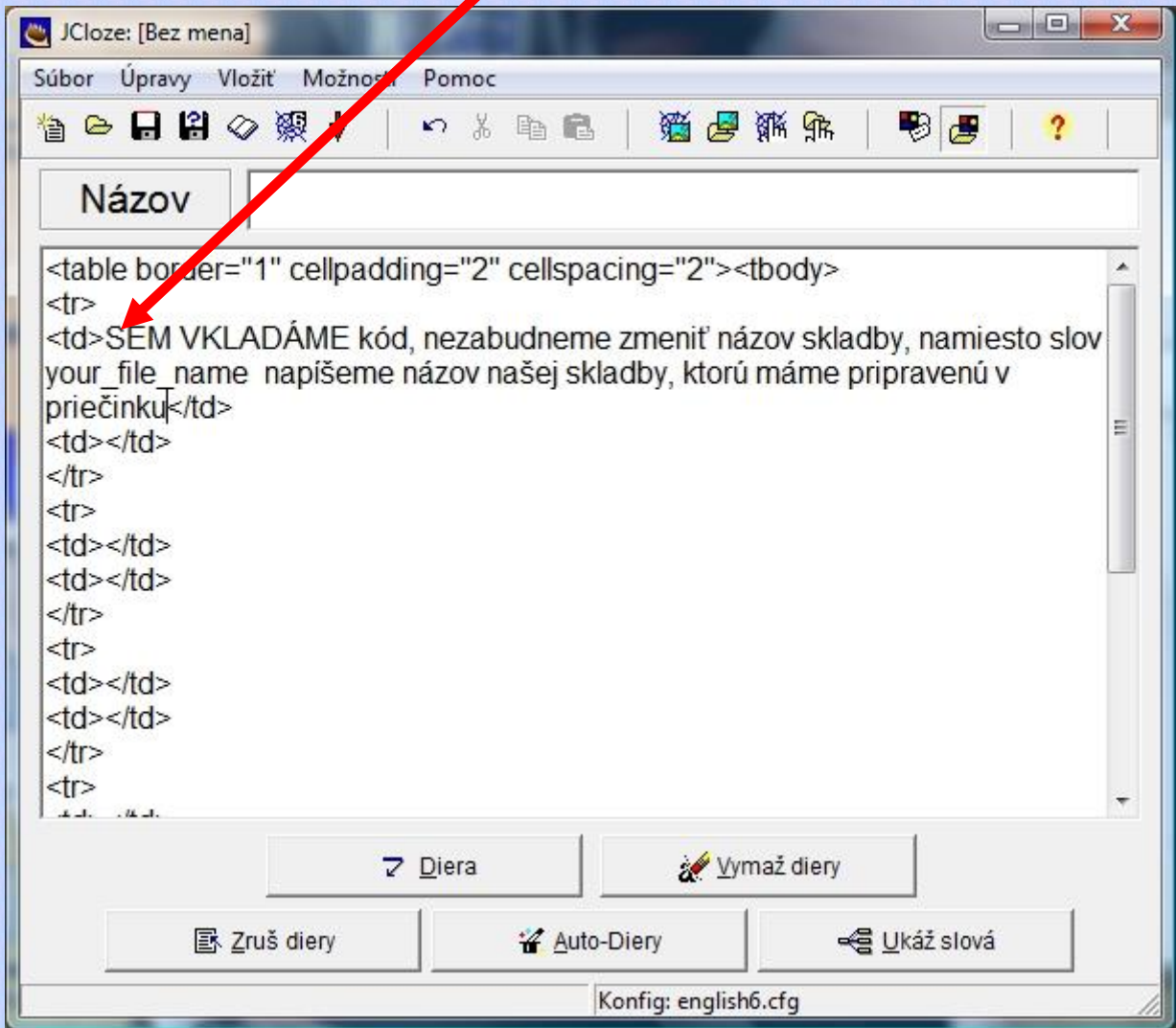
Môžeme vložiť zvukovú ukážku do čítacieho textu alebo napr. aj do tabuľky s dierami:

+++ do čítacieho textu+++



+++ do tabul'ky+++

kód sa vkladá medzi znaky <td> a </td>



7. krok

Skontrolujeme si súbory v priečinku a priečinnok zazipujeme. Samozrejme, pred zipovaním vyberieme z priečinka zdrojový súbor (.jcl alebo .jqz). Nezabudnime, že pre funkčnosť prehrávania zvukových ukážok je nevyhnutné mať v zazipovanom priečinku prehrávač, t.j. `hbs_mp3_player2_1px_narrow_slider` (nakopírovali sme si ho tam v 2. kroku 😊)

Veľa úspechov a krásnych zvukov v Hot Potatoes.

Vypracovala: PaedDr. Eva DZURKOVÁ