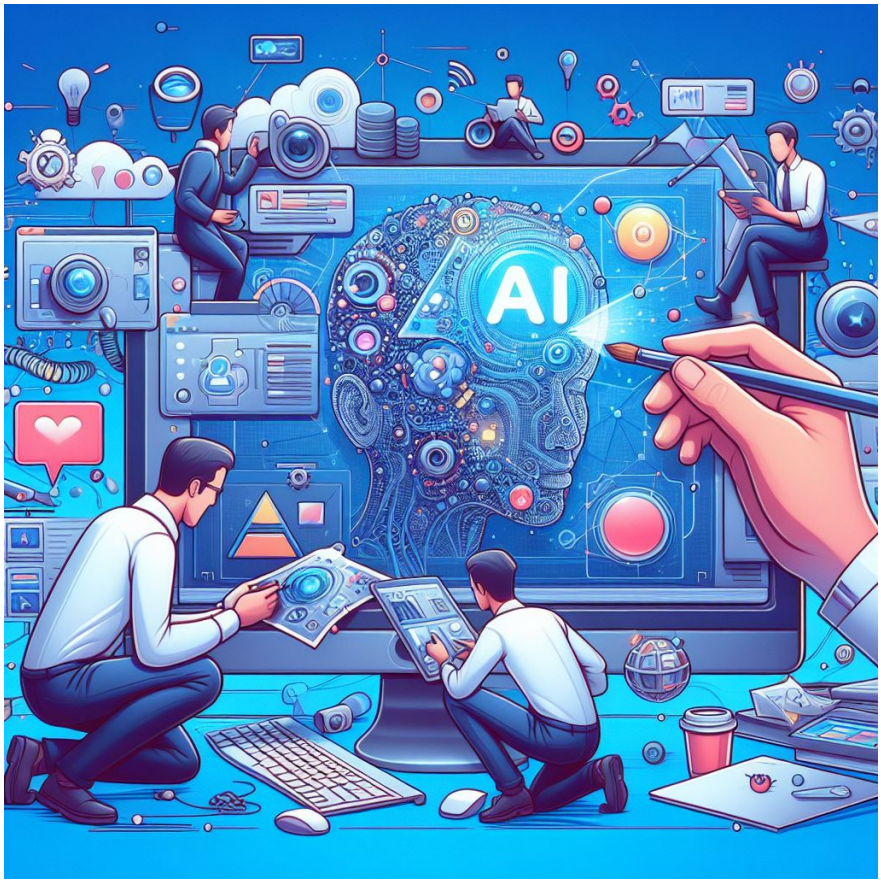
Umelá inteligencia, využitie nielen pre učiteľov :)



Obsah:

***1* Nástroje umelej inteligencie využiteľné v škole**
Google NotebookLM
2 Návody na používanie umelej inteligencie
Ako pracovať s Copilotom (ChatomGPT), aby boli odpovede Copilota čo najpresnejšie a zodpovedali zadaniu?, halucinovanie
Ako vytvárať odpovede, sumarizácie, testy, audioprehľady... na základe vlastných zdrojov?
Ako skontrolovať kvalitu obsahu článku publikovaného na webe (webovej stránke)?
Ako v odpovedi Copilota nahradiť symbol □ ?
3 Aktuálne (z roku 2025) príklady platforiem, projektov a výskumov, kde sa AI priamo používa na vzdelávanie študentov
Príklady platforiem & projektov
Výskumy a štúdie
4 Vybrané konkrétne projekty a iniciatívy na Slovensku, kde sa AI alebo súvisiace technológie začínajú uplatňovať vo vzdelávaní, alebo sa pripravujú

Umelá inteligencia, využitie nielen pre učiteľov

1 Nástroje umelej inteligencie využiteľné v škole
Google NotebookLM, Deep Research

2 Návody na používanie umelej inteligencie
Ako pracovať s Copilotom (ChatomGPT), aby boli odpovede Copilota čo najpresnejšie a zodpovedali zadaniu?, halucinovanie
Ako vytvárať odpovede, sumarizácie, testy, audioprehľady... na základe vlastných zdrojov?
Ako skontrolovať kvalitu obsahu článku publikovaného na webe (webovej stránke)?
Ako v odpovedi Copilota nahradiť symbol □ ?

3 Aktuálne (z roku 2025) príklady platforiem, projektov a výskumov, kde sa AI priamo používa na vzdelávanie študentov

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

Príklady platforiem & projektov:

- **Khanmigo (Khan Academy)** - AI tútor (výučbový asistent), ktorý pomáha študentom nájsť riešenie namiesto priameho zadávania odpovedí; https://www.khanmigo.ai,
- **PAPPL (Personalized AI-Powered Progressive Learning Platform)** — systém zameraný na vzdelávanie v technických odboroch (STEM), ktorý generuje adaptívne nápovedy (helpy) a prispôsobenú spätnú väzbu podľa individuálneho profilu študenta; https://arxiv.org/abs/2508.14109,
- **Tutor CoPilot** - hybridný systém (človek + AI), ktorý pomáha lektorom vo vzdelávaní v reálnom čase. V štúdii pomohol zvýšiť mieru osvojenia učiva, najmä u študentov, ktorým pomáhali menej skúsení lektori; https://arxiv.org/abs/2410.03017,
- **CourseAssist** - AI tutor špecificky navrhnutý pre výučbu informatiky, a tiež programovania. Zohľadňuje pedagogické aspekty, t.j. dekomponuje problémy, prispôsobuje odpovede učebnému plánu; https://arxiv.org/abs/2407.10246,
- **MagicSchool AI** - platforma, ktorá sa objavila aj na Slovensku, učitelia sa cez workshop učili, ako ju integrovať do výuky; https://www.science-on-stage.eu/news/grant-supported-workshop-ai-tools-teaching-slovakia.

Výskumy a štúdie:

- štúdia publikovaná v **Nature** ukázala, že študenti, ktorí používali AI tútora, sa naučili viac v kratšom čase než pri tradičnej aktívnej výučbe v triede; https://www.nature.com/articles/s41598-025-97652-6,
- články a správy upozorňujú, že školy čoraz častejšie zvažujú nástroje AI pre výučbu, ale zároveň poukazujú na výzvy. Napríklad zaujatosť, kvalita odpovedí, integrácia do existujúcich systémov...; https://www.edsurge.com/news/2025-08-22-more-schools-are-considering-education-focused-ai-tools-what-s-the-best-way-to-use-them,
- na Slovensku sa konal workshop pre učiteľov, kde sa predstavila táto technológia (MagicSchool AI) a spôsoby jej využitia; https://www.science-on-stage.eu/news/grant-supported-workshop-ai-tools-teaching-slovakia.

4 Vybrané konkrétne projekty a iniciatívy na Slovensku, kde sa AI alebo súvisiace technológie začínajú uplatňovať vo vzdelávaní, alebo sa pripravujú[1].

- **AI dni v školách**

  Opis, aktivity: Podujatie konané v dňoch 1.10.2025–7.11.2025, v rámci ktorého školy organizovali aktivity zamerané na praktické využitie AI, nákup nástrojov s prvkami AI a výmenu skúseností medzi učiteľmi.
  Poznámky, dôkazy: Ministerstvo školstva vyhlásilo výzvu „AI dni“ s rozpočtom pre školy do 2 000 € na školu.

- **Plán zodpovedného využívania AI vo vzdelávaní (2025–2027)**

  Opis, aktivity: Vývoj metodických materiálov, pilotné projekty, začlenenie AI do výučby, podpora učiteľov v používaní AI nástrojov.
  Poznámky, dôkazy: Webová stránka AI vo vzdelávaní – materiály, harmonogramy a ciele. Viď webová stránka AI IEDU; https://ai.iedu.sk/?utm_source=chatgpt.com

- **Skyro (stredná škola v Bratislave zameraná na AI)**

  Opis, aktivity: Škola, ktorá má v učebnom programe veľký podiel technických predmetov a moderných technológií, s dôrazom na vývoj aplikácií, digitálnych hier a podobne.
  Poznámky, dôkazy: Správa o tom, že v Bratislave otvorili strednú školu zameranú na AI a moderné technológie (Dobrá správa zo Slovenska: Bratislava má školu zameranú na umelú inteligenciu - The Slovak Spectator); https://skyro.ai/domov

- **MagicSchool AI**

  Opis, aktivity: Platforma, ktorú používajú univerzity na Slovensku pri generovaní učebných materiálov, príprave testov, prispôsobenom učením – s AI asistentom pre učiteľov a študentov.
  Poznámky, dôkazy: V materiáloch univerzít sa spomína platforma MagicSchool, vrátane jej použití na slovenských univerzitách; enhancing-university-education-slovakia.pdf

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

- **Perusall na Univerzite Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach**

  Opis, aktivity: Platforma na spoločné anotovanie textov (social annotation), ktorá používa AI. Zameraná je na dátové nástroje na sledovanie pokroku študentov, a tiež identifikovanie problémových miest vo výučbe.
  Poznámky, dôkazy: Článok o Perusall ako nástroji používanom na P. J. Šafárika v Košiciach so zapojením AI-dátových reportov ([2308.07188] Social Reader Perusall -- vysoko efektívny nástroj a zdroj údajov formatívneho hodnotenia)

- **Projekt InnovAIte Slovakia**

  Opis, aktivity: Veľký projekt, ktorý okrem technických cieľov, napríklad energetická efektívnosť budov, videoanalýzy, kladie dôraz aj na vzdelávanie a rozvoj talentu v AI.
  Poznámky, dôkazy: Informácie o projekte uvádzajú, že súčasťou je vzdelávanie, rozvoj AI ekosystémov a začlenenie akademického sektora.

[1] Názov (iniciatíva); Opis, aktivity; Poznámky, dôkazy.



Analýza sentimentu, príklady použitia; Few-shot learning, shots; Prompt, prompt v AI, v programovaní a v kreatívnom procese, jednoduchý a komplexný prompt, interakcia; Osobný asistent v umelej inteligencii, charakteristiky a príklady osobných asistentov, porovnanie s klasickým chatbotom, LLM, multimodálne vstupy; Skript pri klasickom chatbote, porovnanie s AI chatbotom, Veľký jazykový model (Large Language Model, LLM), self supervised, tooltip, transformer architektúra, pre-training, fine-tuning, inference, few-shot learning, emergentné správanie; Čo umelá inteligencia nedokáže vysvetliť?



Najlepšie vzdelávacie nástroje AI 2025: Keď technológia prevezme úlohu inštruktorov, rodičov a učiteľov



Umelá inteligencia, a tiež Mozog, História, Princípy, Pojmy, Porovnania

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania