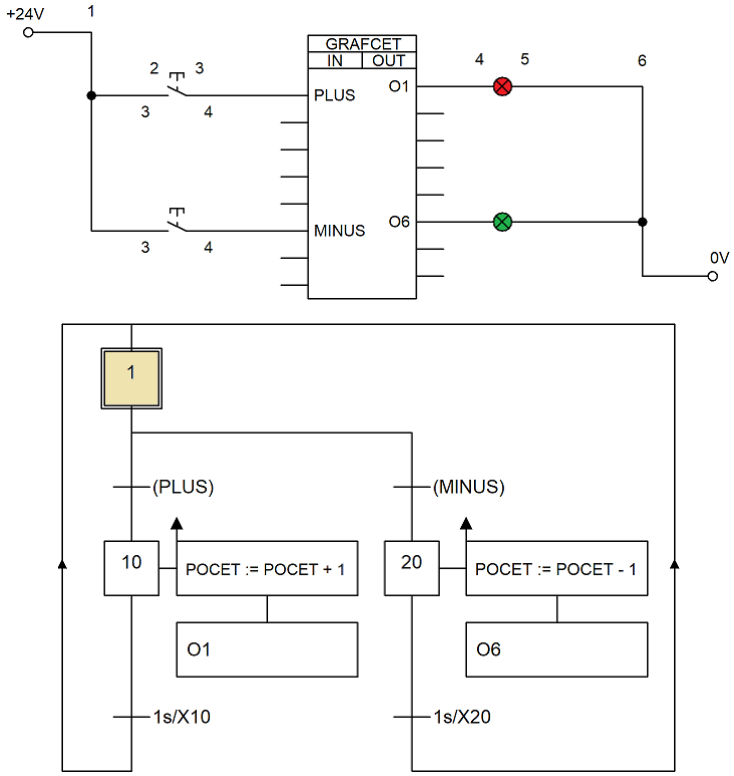
# Premenná a Konštanta v jazyku Grafcet :)

## Premenná - miesto v pamäti, kde sa ukladá určitý typ informácie. Každá premenná má svoje meno - identifikátor.

**Hodnota premennej sa** v priebehu vykonávania programu **obyčajne mení**.

## Konštanta - objekt v programe, ktorý podobne ako premenná, má svoje meno (identifikátor) a hodnotu.

**Hodnota konštanty sa** počas behu programu **nemení**.