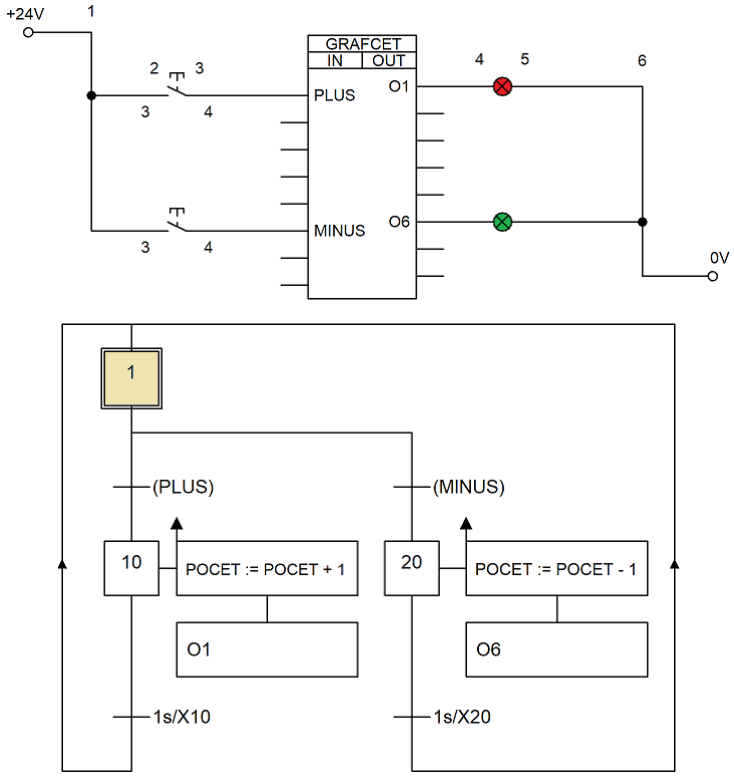
Premenná a Konštanta v jazyku Grafcet :)

Premenná - miesto v pamäti, kde sa ukladá určitý typ informácie. Každá premenná má svoje meno - identifikátor.

Hodnota premennej sa v priebehu vykonávania programu **obyčajne mení**.

Konštanta - objekt v programe, ktorý podobne ako premenná, má svoje meno (identifikátor) a hodnotu.

Hodnota konštanty sa počas behu programu **nemení**.



Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania