Programy s časovým oneskorením :)

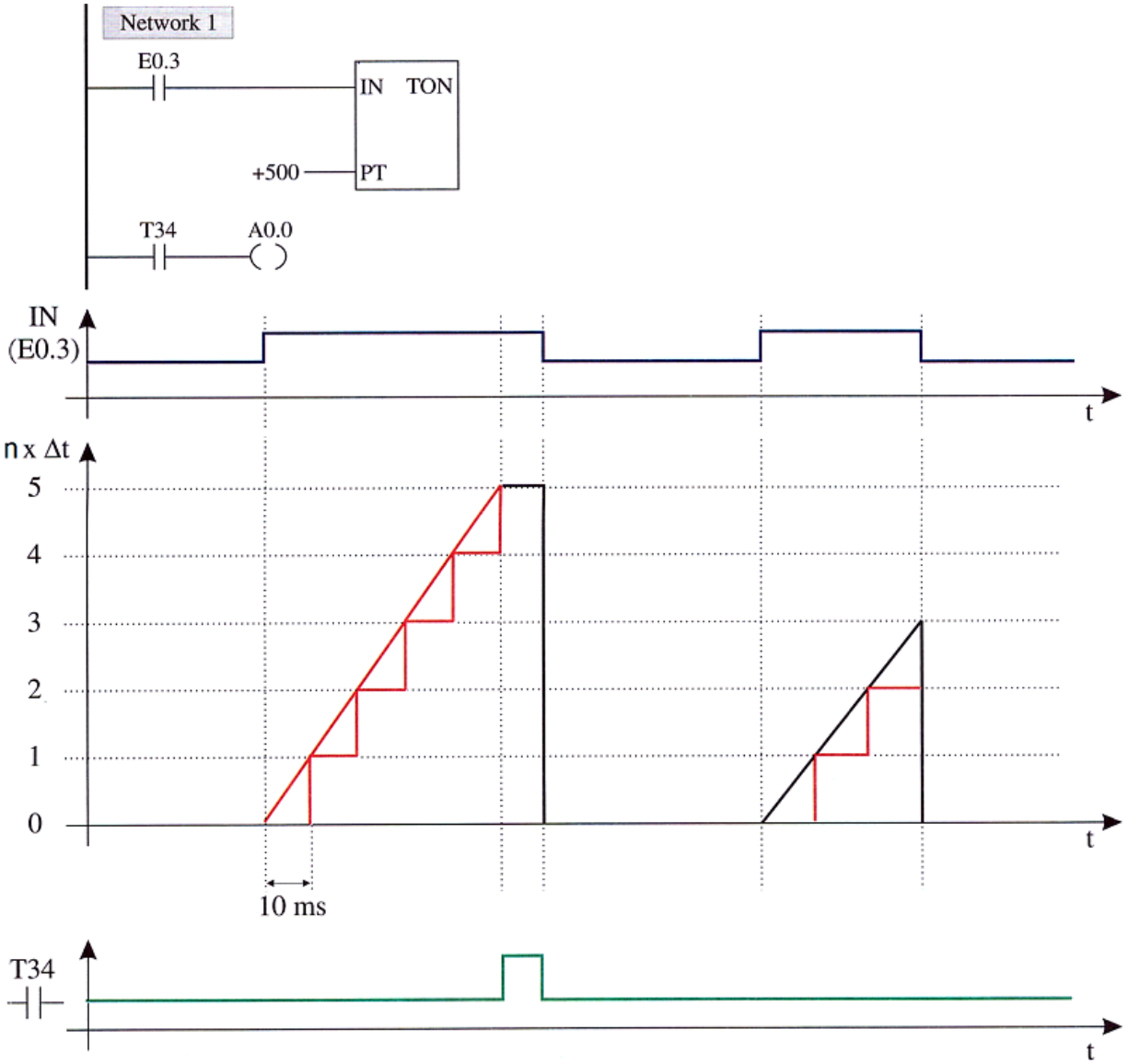
Ak treba niektorý príkaz vykonať v časovej závislosti oneskorene od vydania povelu v programe, potom sa používa časová funkcia zabudovaná v CPU.

V kontaktovom pláne (KOP) sa funkcia časového oneskorenia označuje blokom, v ktorom je vyznačený ovládací vstup, čas oneskorenia v ms a druh časového člena – časová báza.

Δt - časová báza	Txx
1 ms	T32
10 ms	T33 - T36
100 ms	T37 - T63

Ovládací program – IN zapína začiatok odčítania času. Po ubehnutí času sa iniciujú kontakty ovládané časovým členom, napríklad T34 ...

Postup kreslenia v KOP je rovnaký ako pri vkladaní ostatných členov.



Časový člen a jeho charakteristiky

Pri zmene signálu IN na „0“ zanikne bit na kontakte T34 a časový člen sa nastaví na začiatok odmeriavania času. Spustí sa znovu až pri príchode signálu „1“ na vstupe IN.

V AWL sa označuje časová funkcia symbolmi TON a adresou, napríklad T34,100 s vyznačením druhu člena

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

a zadaného času oneskorenia v ms ako príkazový riadok.

Kontakt časového člena použité v určitej funkcii sa v príkazovom riadku píšu za funkciou v adrese.

Napríklad:

```
NETWORK
LD      E0.1    //zapnutý signál IN
TON     T34,500 //časový člen je nastavený
NETWORK
LD      T34     //kontakt T34 zapnutý
=       A0.0    //výstup iniciovaný
NETWORK
MEND            //koniec
```