Grafcet 1 - Kontrolné otázky :)



1. Čo je to Grafcet?

2. Čo je to funkčná bloková schéma? Z akých častí sa skladá?

3. Čo je to krok? Popíšte inicializačný krok. Ako spoznáte práve aktívny krok?

4. Čo je to prechod?

5. Čo je to proces?

6. Čo je to akcia? Aký je jej symbol?

7. Čo je to vetvenie? Aký je jeho symbol?

8. Vysvetlite pojem paralelný priebeh procesov? Ako sa paralelný priebeh označuje v jazyku Grafcet?

9. Čo je to podprogram? Aký je jeho význam?

10. Čo je to vstupno/výstupný procesor? Aký je jeho význam?

11. Čo je to synchronizácia procesov (priebehov)? Aký je jej symbol?

101. V čom je programovací jazyk Grafcet výnimočný?

102. Kedy je vhodné použiť v programovacom jazyku Grafcet použiť prechodovú podmienku?

103. Kedy je vhodné použiť v programovacom jazyku Grafcet použiť synchronizáciu?

104. Kedy je vhodné použiť v programovacom jazyku Grafcet vetvenie?

105. Aké sú výhody použitia podprogramu?

106. Akou vetvou bude pokračovať program, ak sú splnené dve podmienky vetvenia súčasne?

107. Koľko podmienok musí byť splnených, aby program pokračoval tou vetvou, kde je medzi podmienkami logického výrazu znamienko × ?

108. Koľko podmienok musí byť splnených, aby program pokračoval tou vetvou, kde je medzi podmienkami logického výrazu znamienko + ?

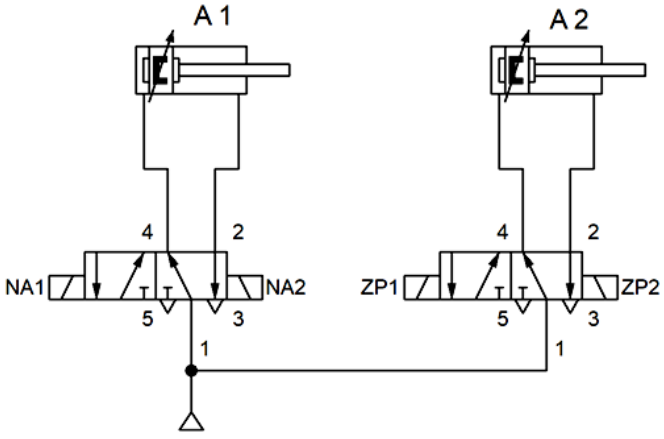
109. Akým spôsobom zabezpečíte paralelné (súčasné) spustenie viacerých vetiev programu?

201. Traja programátori dostali rovnaké zadanie:

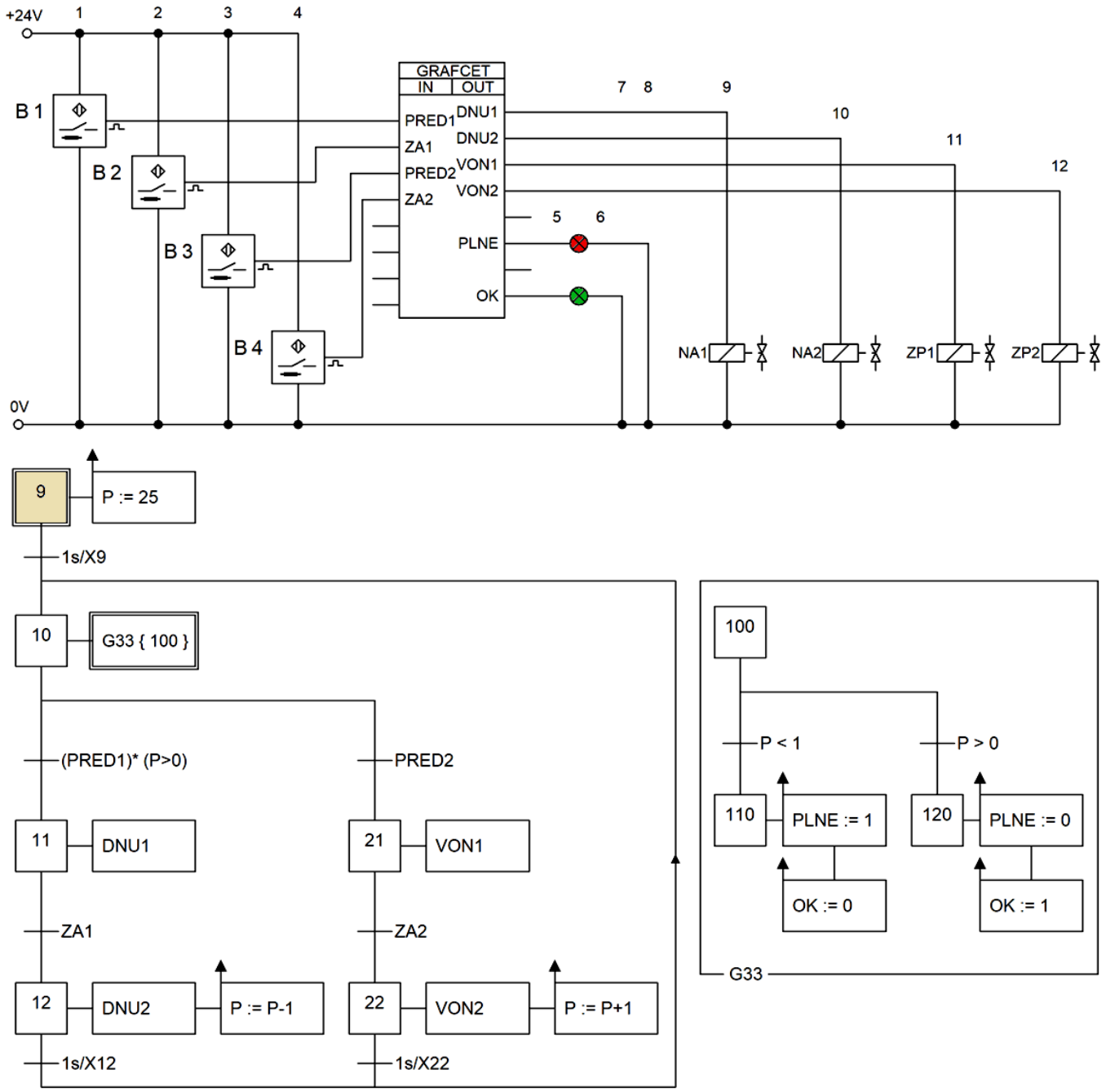
V jazyku Grafcet vytvorte program, ktorý bude riadiť vstup a výstup áut z a na parkovisko. Parkovisko má kapacitu 25 parkovacích miest.

Ktorý z troch programátorov splnil úlohu zadávateľa? Táto otázka má odpoveď v dolnej časti článku.

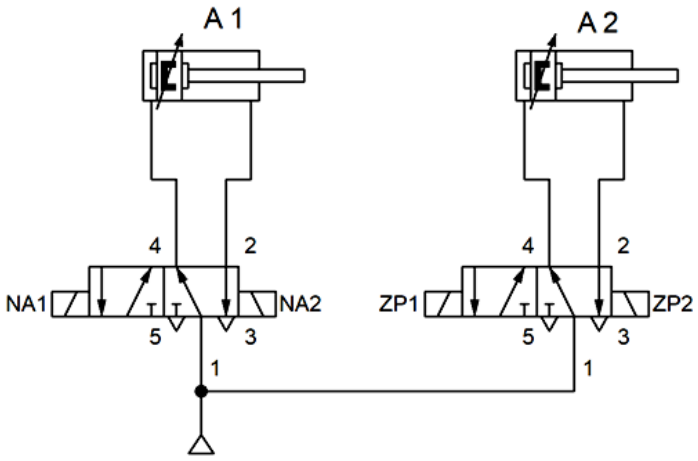
Riešenie 1. programátora:

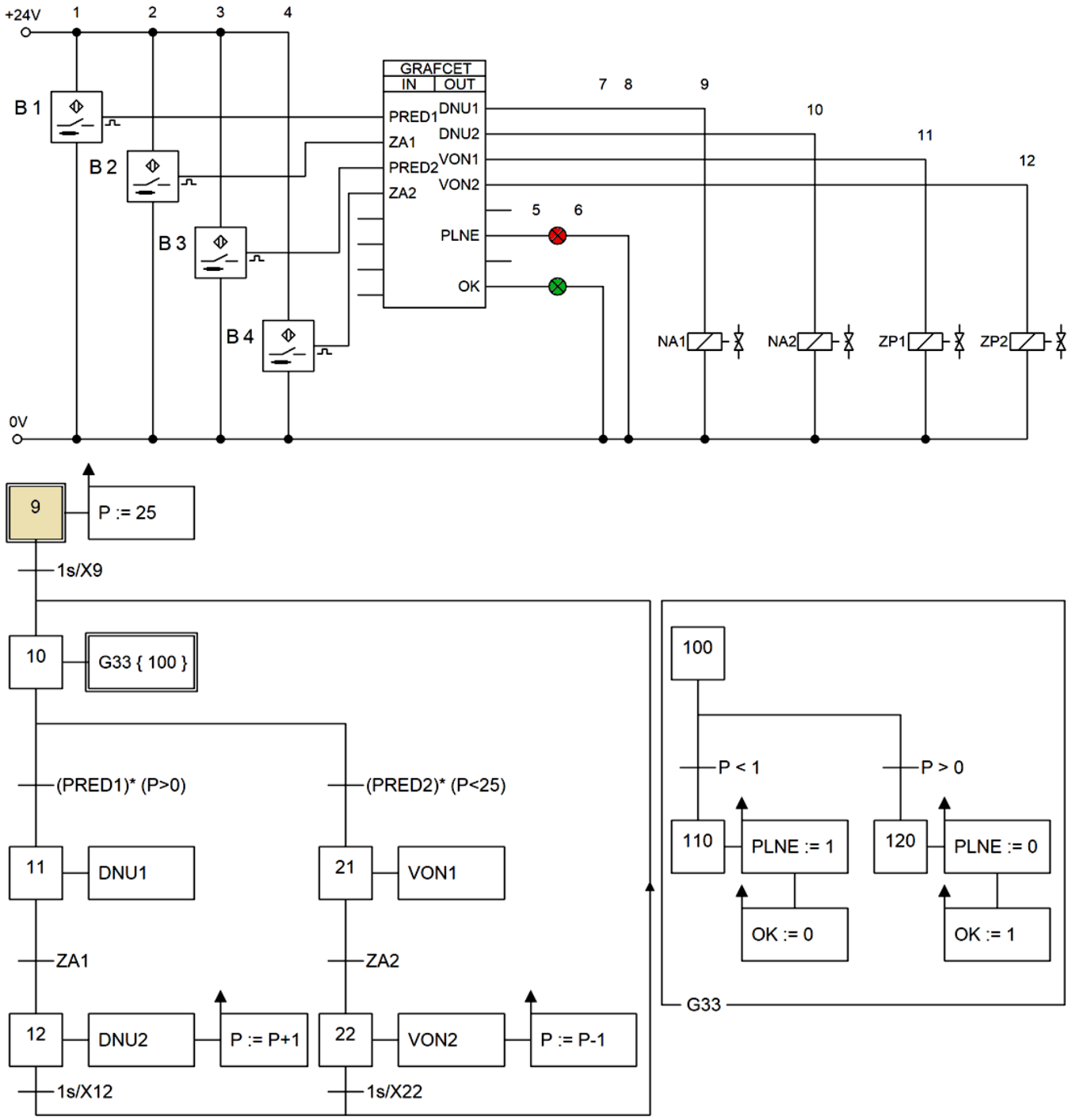


Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

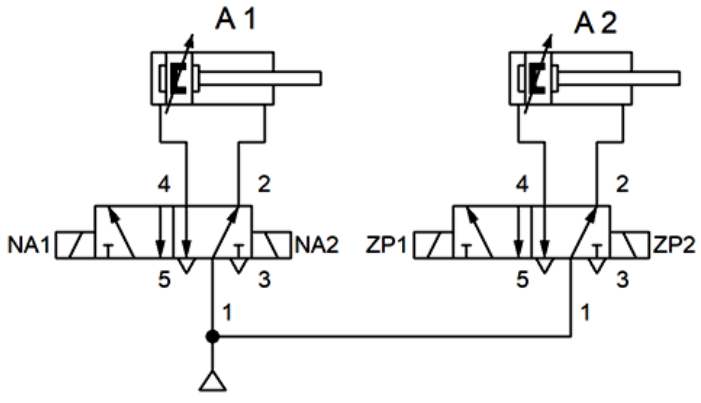


Riešenie 2. programátora:

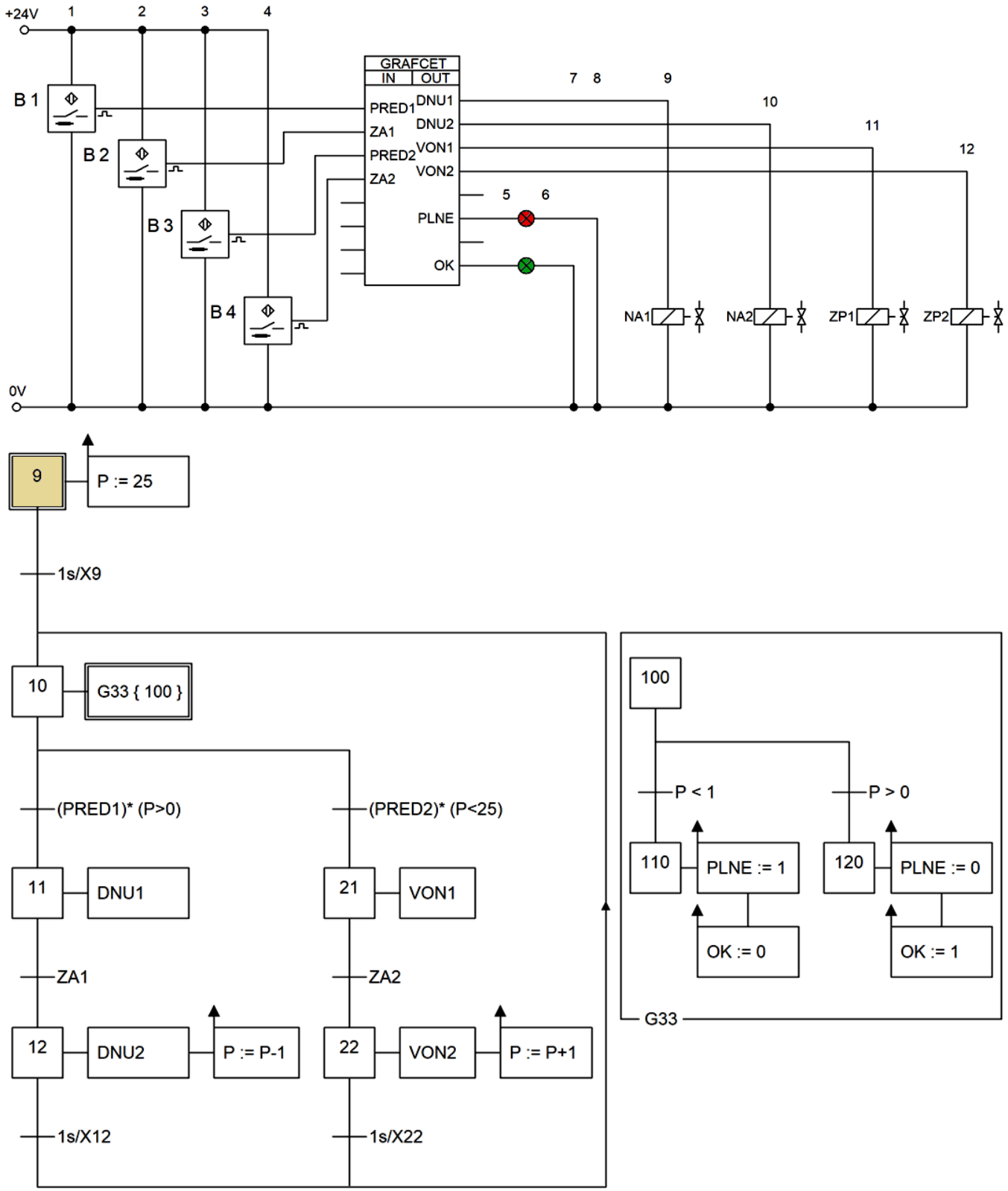




Riešenie 3. programátora:



Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania



Odpovede na niektoré z otázok

201.

Prvý programátor úlohu nesplnil. Jeho program je napísaný nesprávne, pretože nerieši kapacitu parkoviska, t.j. že počet áut na parkovisku nesmie byť > 25.

Druhý programátor úlohu nesplnil. Jeho program je napísaný nesprávne, pretože po príchode auta na parkovisko zvyšuje počet voľných miest a po odchode auta znižuje počet voľných miest.

Tretí programátor úlohu nesplnil. Chyba je v zapojení pneumatiky. Závory majú byť pred príchodom auta pred vjazd na parkovisko alebo po príchode auta pred výjazd z parkoviska vysunuté.

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania



Grafcet pre stredné školy (SŠ)



Obrázkový slovník Grafcet