Vstupné zariadenia - Joystick :)

Vstupné zariadenie v tvare riadiacej páky, ktorou možno pohybovať v ľubovoľnom smere. Joystick prenáša do počítača ako smer pohybu, tak i jeho „silu" podľa sklopenia riadiacej páky.



Ovládanie pomocou joysticku sa využíva hlavne pri hraní počítačových hier, v leteckých simulátoroch a podobne. Snahou je ovládanie priblížiť skutočnému ovládaniu lietadla.

Vstupné zariadenia ↑

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania