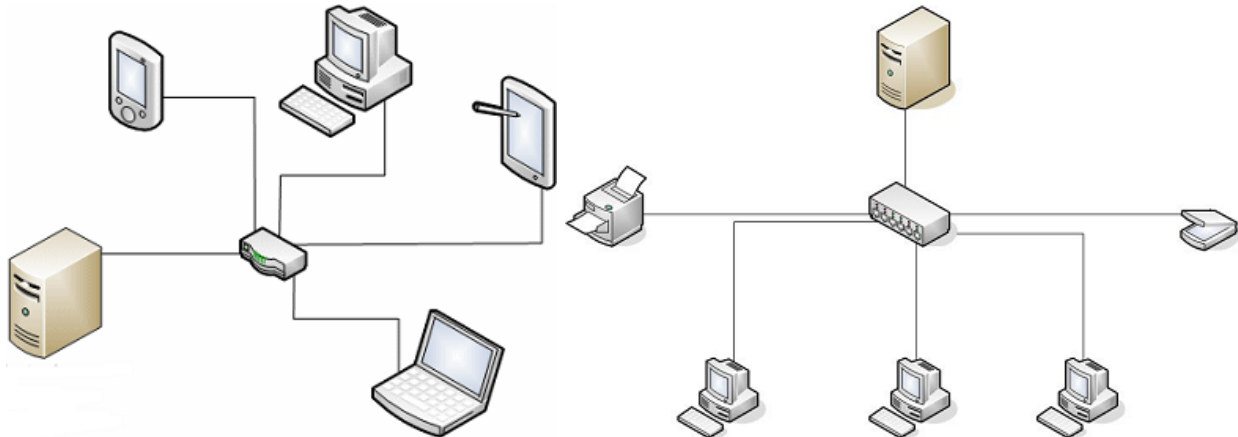


Počítačové siete - Delenie podľa architektúry (Client to server a Peer to peer), typy serverov, terminál :)

Podľa funkcie pripojených počítačov rozoznávame dve základné architektúry: Client to server a Peer to peer.

Client to server je architektúra, ktorá pozostáva z dvoch typov počítačov. Centrum predstavuje **server**, ktorý poskytuje podriadeným počítačom označovaným ako **klienti** (pracovné stanice) hardvér, služby alebo údaje. Server nemusí byť nutne najvýkonnejším zariadením v počítačovej sieti, do nadradenej pozície ho stavia jeho úloha poskytovateľa v príslušnej kategórii. Na jednom počítači môže bežať aj viac serverových služieb a v rámci siete môžu byť viaceré stanice v pozícii servera.



Počítačové siete typu Client to server

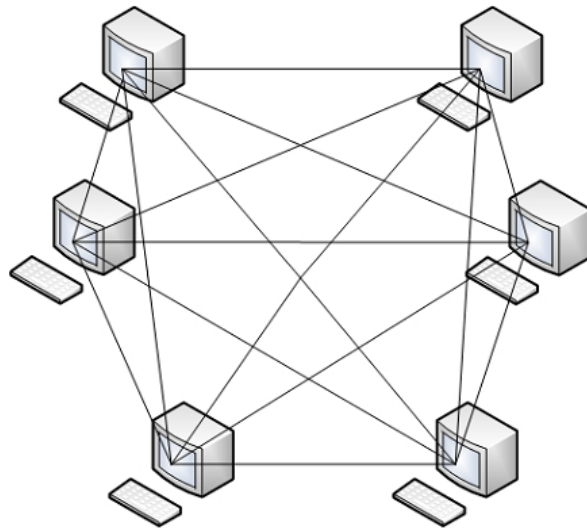
Medzi najpoužívanejšie typy serverov patria:

- **databázový server** – poskytuje pracovným staniciam údaje na základe požiadaviek formulovaných v špeciálnom jazyku a umožňuje pristupovať k nim súčasne viacerým používateľom,
- **file (súborový) server** – poskytuje pracovným staniciam priestor na ukladanie údajov (súborov) a možnosť uložené súbory prenášať na pracovné stanice,
- **print (tlačový) server** – organizuje a riadi tlačové požiadavky pracovných staníc,
- ďalšie serverové služby (web server, FTP server, mail-server, proxy server, DNS) poskytuje **aplikačný server**.

Veľmi často sa ako výhoda tejto architektúry uvádza, že v prípade poruchy klienta môže používateľ bez straty údajov pokračovať v práci na inej pracovnej stanici. Treba si však uvedomiť, že pravdivosť tvrdenia závisí od toho, kam sú spracúvané údaje ukladané. Pokiaľ pracovná stanica neobsahuje (nepoužíva) na ukladanie údajov svoj pevný disk, ale pamäťové médiá servera, nevyužíva výpočtovú kapacitu svojho procesora, ale servera, hovoríme o nej ako o **termináli**.

Pôvodná definícia terminálu hovorí o zariadení, ktoré obsahuje len klávesnicu a zobrazovaciu jednotku, no v súčasnej dobe je skôr raritou ako bežne používaným typom pracovnej stanice.

Peer to peer je označenie pre počítačovú sieť, v ktorej sú všetky pracovné stanice rovnocenné a každá z nich môže, no nemusí vyčleniť časť svojich prostriedkov aj ostatným pracovným staniciam (tlačiarne, diskovú kapacitu a pod.). Výhodou tohto zapojenia je, že v prípade poruchy ľubovoľnej stanice môžu ostatné bez obmedzení pokračovať v práci (v prípade architektúry klient-server znamená porucha servera koniec práce pre všetkých pripojených).



Počítačová sieť Peer to peer

Poznámka

Pre bežného používateľa zvyčajne architektúra siete nie je dôležitá, v oboch prípadoch pracuje rovnako.

Zdroje

Prevzaté a upravené z:

Ján Skalka, Cyril Klimeš, Gabriela Lovászová, Peter Švec, *Informatika na maturity a prijímacie skúšky*, Enigma, Nitra 2007, ISBN 978-80-89132-50-8.