Algoritmizácia a programovanie - Sekvencia, podmienka, vetvenie a cykly s podmienkou na začiatku, s podmienkou na konci, s pevným počtom opakovaní (programové konštrukcie), programová štruktúra :)

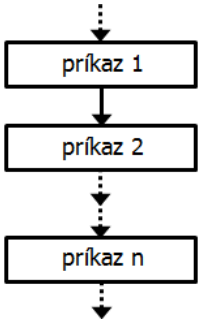
Ide o štruktúry (stavebné bloky), z ktorých je zložený každý vývojový diagram.

Programová štruktúra je zložená z programových konštrukcií. Ide teda o spôsob, ako sú príkazy usporiadané a vykonávané.

Programová štruktúra inak:

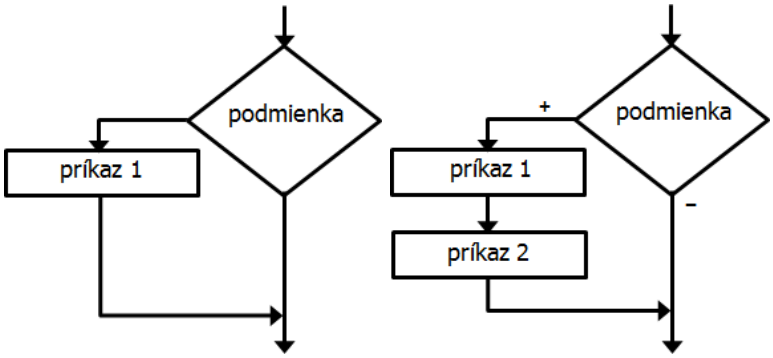
Programová štruktúra určuje logické usporiadanie príkazov v programe. Ide o základné stavebné bloky (sekvencia, vetvenie, cyklus), ktoré definujú, ako sa program správa.

1 Sekvencia (postupnosť)

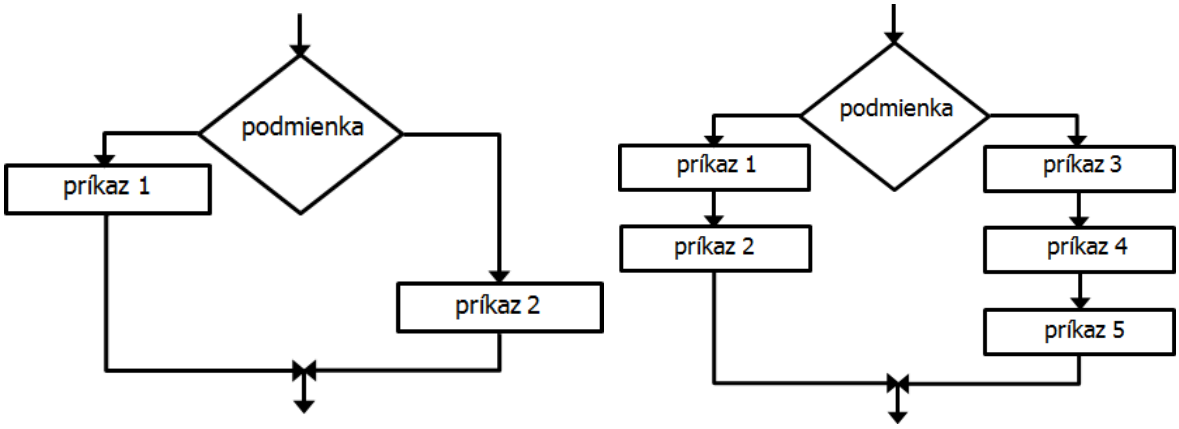


2 Vetvenia

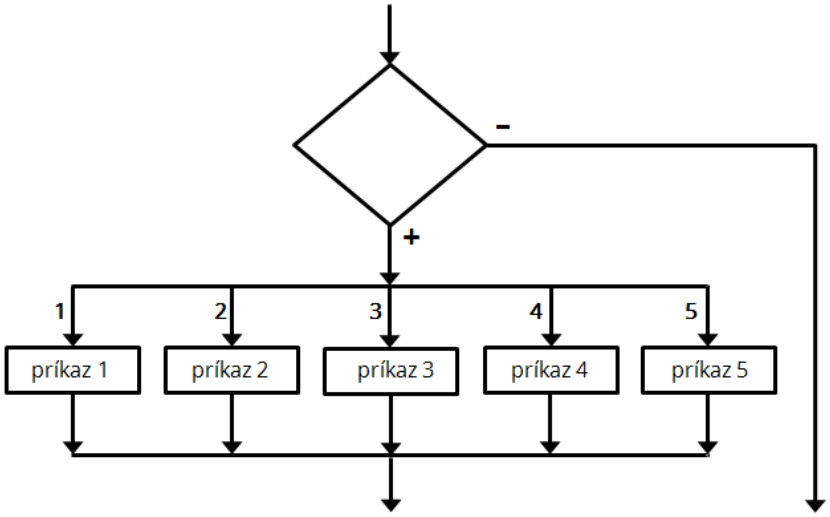
2.1 Neúplné vetvenie



2.2 Úplné vetvenie

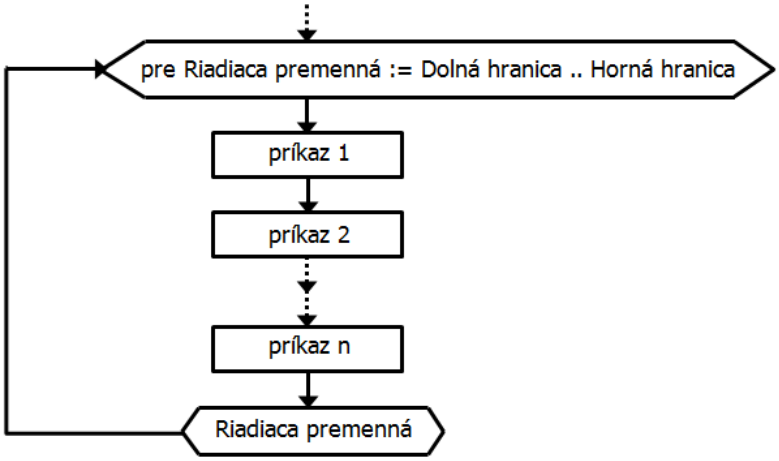


2.3 Zložená podmienka

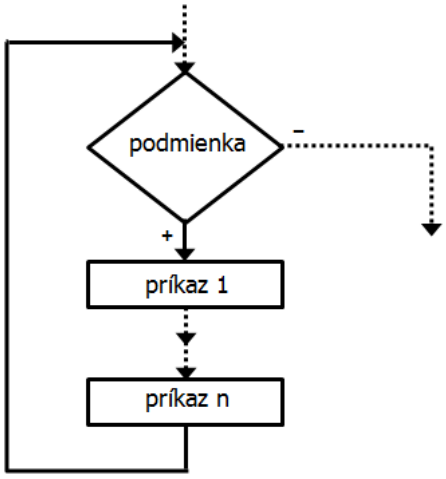


3 Cykly

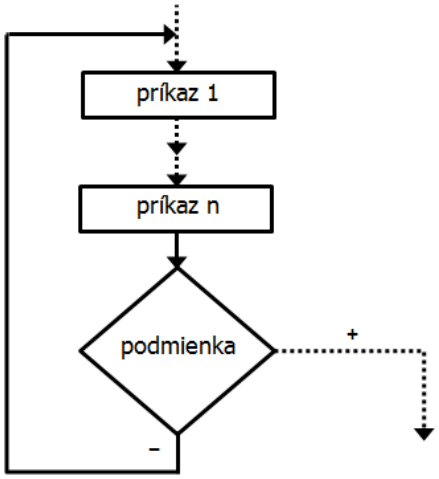
3.1 Cyklus so známym počtom opakovaním



3.2 Cyklus s podmienkou na začiatku



3.3 Cyklus s podmienkou na konci



Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania