Programy - Generovanie náhodných čísel :)

Generovanie kladných celých náhodných čísel

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Nahodne_cisla_kladne;

var
 i:integer;
 cisla:array[1..36] of integer;

begin
 randomize;
 for i:=1 to 36 do begin
 cisla[i]:=1+random(18);
 writeln(cisla[i]);
 end;
 readln;
end.
```

Generovanie kladných a záporných celých náhodných čísel

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Nahodne_cisla;

var
 i:integer;
 cisla:array[1..20] of integer;

begin
 randomize;
 for i:=1 to 20 do begin
 cisla[i]:=-50+random(101);
 writeln(cisla[i]);
 end;
 readln;
end.
```

Neefektívny program Mates

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Neefektivny_mates;

var
 i:integer;
 rovnake:boolean;
 cisla:array[1..5] of integer;

begin
 randomize;
 cisla[1]:=1+random(50);
 writeln(cisla[1]);
 for i:=1 to 1 do begin
 repeat
 rovnake:=false;
 cisla[i+1]:=1+random(50);
 if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
```

```
 until rovnake=false;
 writeln(cisla[i+1]);
 end;
for i:=2 to 2 do begin
 repeat
 rovnake:=false;
 cisla[i+1]:=1+random(50);
 if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
 until rovnake=false;
 writeln(cisla[i+1]);
 end;
for i:=3 to 3 do begin
 repeat
 rovnake:=false;
 cisla[i+1]:=1+random(50);
 if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-2] then rovnake:=true;
 until rovnake=false;
 writeln(cisla[i+1]);
 end;
for i:=4 to 4 do begin
 repeat
 rovnake:=false;
 cisla[i+1]:=1+random(50);
 if cisla[i+1]=cisla[i] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-1] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-2] then rovnake:=true;
 if cisla[i+1]=cisla[i-3] then rovnake:=true;
 until rovnake=false;
 writeln(cisla[i+1]);
 end;
 readln;
end.
```

Efektívny program Mates

Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Efektivny_mates;

var
 i,j:integer;
 cisla:array[1..5] of integer;
 Pom:boolean;

begin
 randomize;
 cisla[1]:=1+random(50);
 for i:=2 to 5 do begin
 repeat
 Pom:=true;
 cisla[i]:=1+random(50);
 for j:=1 to (i-1) do begin
 if cisla[i]=cisla[j] then Pom:=false;
 end;
 until Pom=true;
 end;
```

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

```
 for i:=1 to 5 do writeln(cisla[i]);
 readln;
end.
```