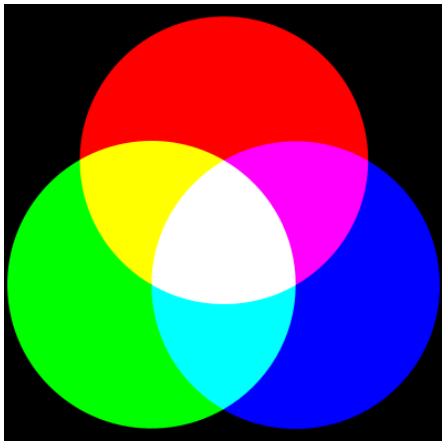
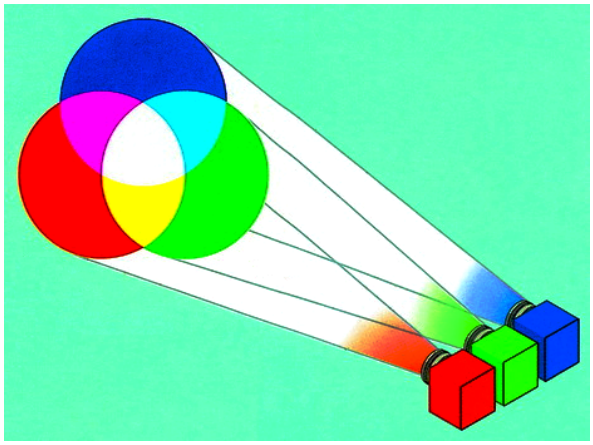
Vznik farby - RGB, RGBA :)

Modely vytvorenia farby bodu (pixelu) na obrazovke monitora.



Model RGB



Vznik farieb

Farba bodu sa na obrazovke najčastejšie vytvára prostredníctvom modelu **RGB** (*red* - červená, *green* - zelená, b*lue* - modrá), ktorý výslednú farbu svetelného bodu na obrazovke skladá z uvedenej trojice vzájomným kombinovaním ich vlnových dĺžok - intenzita každej zložky je zvyčajne uložená v jednej tretine vyhradeného priestoru (napr. pri 24-bitovom kódovaní má každá farba k dispozícii 8 bitov = 1 bajt).

Poznámka

Modernejšou alternatívou je model RGBA, ktorý má navyše 8 bitov určených na kódovanie priehľadnosti.

Miešanie svetiel rôznej vlnovej dĺžky; CMYK, model CMY

Dobré, použiteľné stránky:

· ***Farby v HEXA-kóde*.**

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania