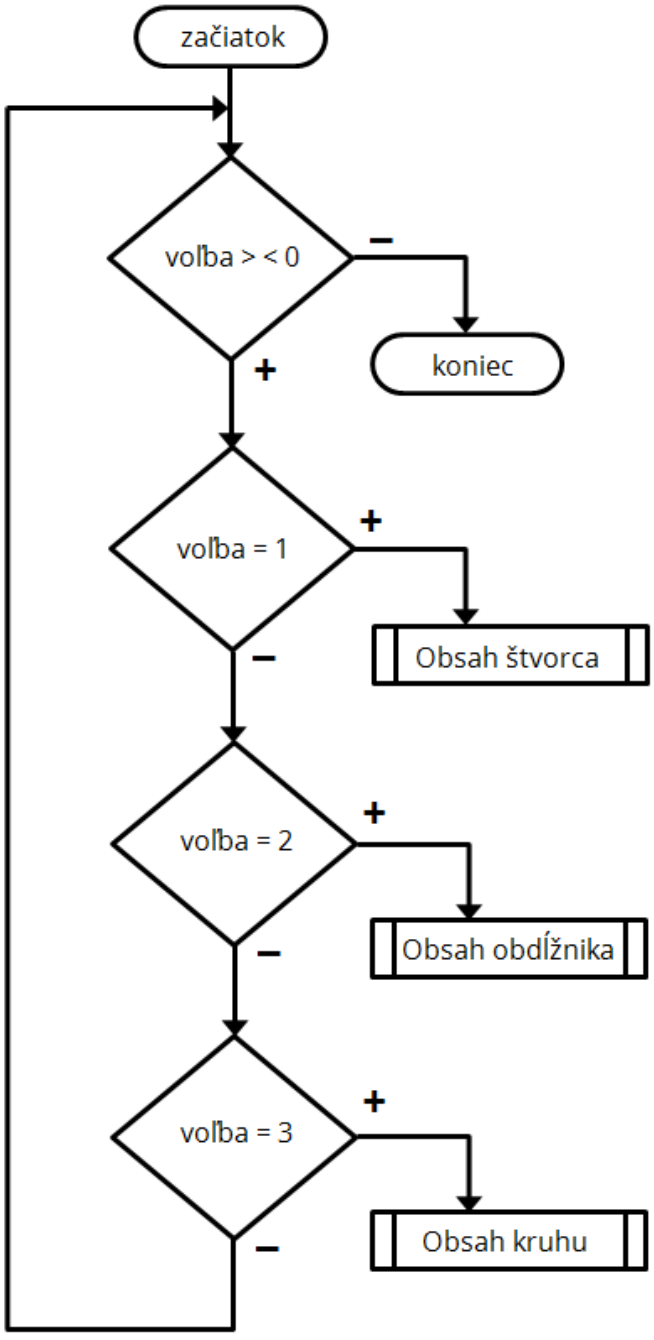
Programy - Obsah a obvod :)

Výpočet rôznych obsahov

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.



Program napísaný v jazyku Pascal.

```
program Obsahy_s_procedurami;

const pi=3.14159;

var
 volba:integer;

procedure Stvorec;
var
 a,S:integer;
begin
```

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania

```
 writeln('Zadaj velkost strany');
 readln(a);
 S:=a*a;
 writeln('Obsah stvorca = ',S);
end;

procedure Obdlznik;
var
 a,b,S:integer;
begin
 writeln('Zadaj velkost stran');
 readln(a,b);
 S:=a*b;
 writeln('Obsah obdlznika = ',S);
end;

procedure Kruh;
var
 r:integer;
 S:real;
begin
 writeln('Zadaj velkost polomeru kruznice');
 readln(r);
 S:=pi*r*r;
 writeln('Obsah kruhu = ',S:5:2);
end;

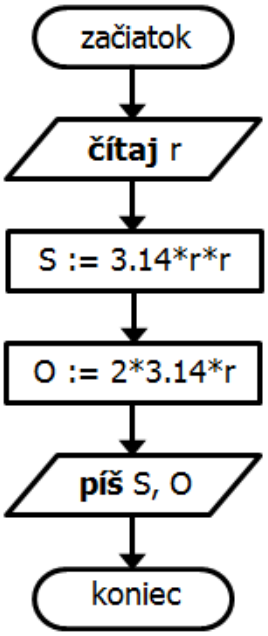
procedure Elipsa;
var
 a,b:integer;
 S:real;
begin
 writeln('Zadaj dlzku poloosi A a B');
 readln(a,b);
 S:=pi*a*b;
 writeln('Obsah elipsy = ',S:5:2);
end;

begin
 writeln('Obsah akeho plosneho utvaru chces vypocitat?');
 writeln('Obsah stvorca = 1');
 writeln('Obsah obdlznika = 2');
 writeln('Obsah kruhu = 3');
 writeln('Obsah elipsy = 4');
 readln (volba);
 writeln;
 case volba of
 1:begin
 writeln('Vypocitam obsah stvorca');
 Stvorec;
 end;
 2:begin
 writeln('Vypocitam obsah obdlznika');
 Obdlznik;
 end;
 3:begin
 writeln('Vypocitam obsah kruhu');
 Kruh;
 end;
```

```
 4:begin
 writeln('Vypocitam obsah elipsy');
 Elipsa;
 end;
 end;
 readln;
end.
```

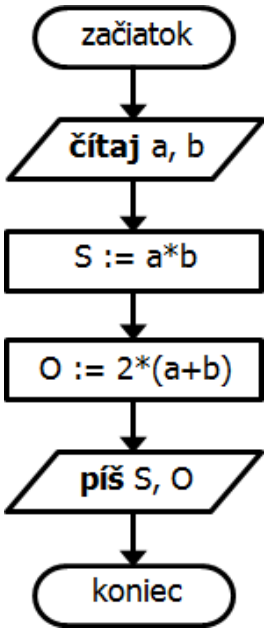
Výpočet obsahu a obvodu kruhu

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.



Výpočet obsahu a obvodu obdĺžnika

Program napísaný v jazyku vývojových diagramov.



Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania