Smrkal Michal :)

Scenárista počítačových hier

Od roku 2002 pracuje vo firme *Cauldron*, ktorá vyrába počítačové hry, momentálne na pozícii scenáristu. Podieľal sa na hernom dizajne viacerých projektov ako *Conan*, *Knights of the temple 2*, *Civil war 1*, *Civil war* 2, *Battle for the Pacific*. Okrem zapáleného hrania počítačových hier je jeho veľkou záľubou svet *Warhamme 40k*, čítanie starých kníh a v neposlednom rade písanie poviedok.

Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania