# Rozlíšenie grafickej karty :)

## Pri grafickej karte, ktorá dáta z procesora transformuje na videosignál a následne vysiela do monitoru, sa rozlišovacia schopnosť menila.

V minulosti od skromných 160 × 200 zvislých × vodorovných zobraziteľných bodov po maximálny počet 1 600 × 1 200 pixelov. V súčasnosti nie je štandardne výrobcom karty tento parameter udávaný.

Rozlišovacia schopnosť (nesprávne rozlíšenie) ↑

*Copyright © 2013 - 2026 Encyklopédia poznania* 